



โรงเรียนสามพรานวิทยา จังหวัดนครปฐม

รายงานสรุปผลการดำเนินกิจกรรม

ประเภทกิจกรรม:	กิจกรรมชุมนุม
วัตถุประสงค์:	1. เพื่อให้นักเรียนสามารถใช้ตรรกะในการแก้ปัญหาเกมปริศนาซูโดกุได้ 2. ฝึกการให้เหตุผลในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ 3. เพื่อให้นักเรียนได้ฝึกทักษะของการสังเกต และการวิเคราะห์
ผลการดำเนินงาน:	นักเรียนสามารถคิดวิเคราะห์ และให้เหตุผล พร้อมกับแก้ไขเกมปริศนาซูโดกุได้
ผู้รับผิดชอบ:	นางสาวพรนภา ชุณณรงค์

ลงชื่อ.....

(นางสาวพรนภา ชุณณรงค์)

ตำแหน่ง ผู้รายงานกิจกรรม

ความเห็นของหัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

.....

ลงชื่อ.....

(.....)