



รายงานสรุปผลการดำเนินกิจกรรม

ประเภทกิจกรรม:	กิจกรรมชุมนุม
วัตถุประสงค์:	๑. เพื่อให้นักเรียนได้ฝึกฝนกระบวนการคิดอย่างเป็นระบบและมีเหตุผล ๒. เพื่อให้นักเรียนได้ฝึกทักษะของการสังเกต และการวิเคราะห์ ๓. เพื่อให้นักเรียนฝึกการมีสมาธิ รู้จักการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์
ผลการดำเนินงาน:	นักเรียนสามารถเล่นกิจกรรม ชูดูกุ เกมปริศนาตารางตัวเลขอย่างเป็นกระบวนการคิดอย่างเป็นระบบและมีเหตุผลที่ผู้เล่นจะต้องเติมตัวเลขลงในช่องว่างของตาราง โดยจะต้องใช้ตัวเลข ๑ - ๙ ไม่ให้ซ้ำกัน และใช้ตัวเลขแต่ละตัวได้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น ทั้งในทุกแถวของแนวดิ่ง แนวนอน ผู้เล่นจะต้องใช้หลักเหตุและผลหรือตรรกะ (logic) ในการไขปริศนานี้โดยดูจากข้อมูลตัวเลขที่ให้นักเรียนได้ฝึกทักษะของการสังเกต และการวิเคราะห์และยังฝึกการมีสมาธิ รู้จักการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์
ผู้รับผิดชอบ:	นางรินดา สวัสดิ์เอื้อ

ลงชื่อ.....

(นางรินดา สวัสดิ์เอื้อ)

ตำแหน่ง ผู้รายงานกิจกรรม

ความเห็นของหัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

.....

ลงชื่อ.....

(.....)